

Jogos

Christiane Gresse von Wangenheim

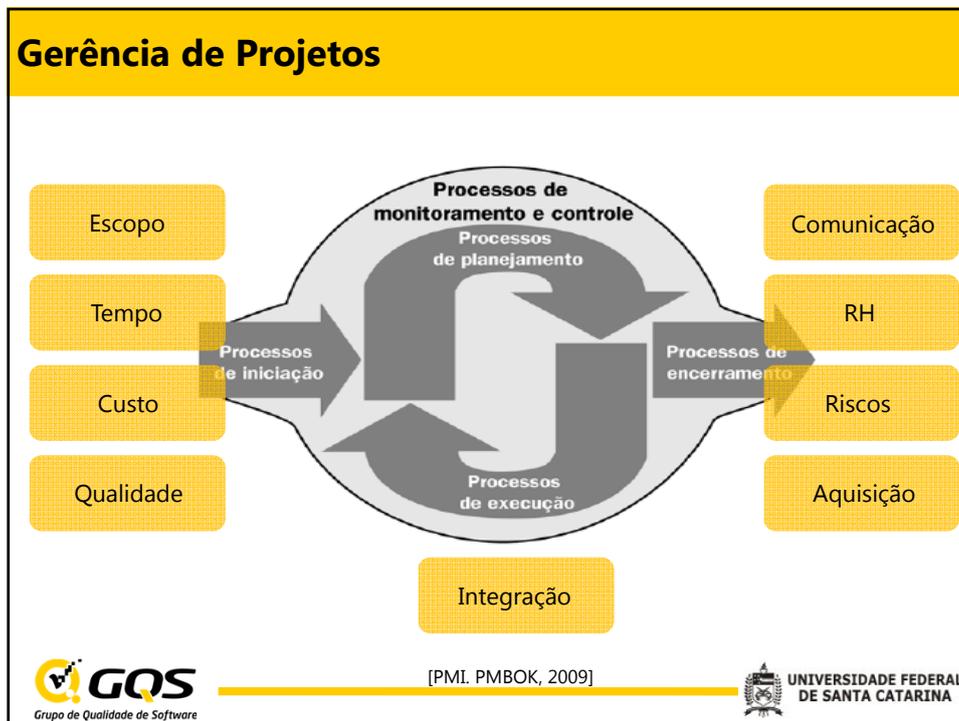
GQS Grupo de Qualidade de Software

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Houston, temos um problema ...

- 63%** não terminam no **prazo**
- 45%** ultrapassaram o **orçamento**
- 24%** de projetos de software são **cancelados**

[Standish Group. CHAOS Report, 2009]



Uma alternativa: **Jogos educacionais**

Jogo

competição (jogo) entre adversários (jogadores) que agem sob restrições (regras) para um objetivo (vencer)

Educativo

projetado especificamente para ensinar um determinado assunto.

[Baseado em C. C. Abt. Serious Games. University Press of America, 2002 & J. V. Dempsey et al. The Instructional Gaming Literature. Technical Report 96-1, University of South Alabama, 1996]




PM Master

Disciplina de Gerência de Projetos

PMBOK					SCRUM		GP no CMMI&MPS.BR
Visão geral	Iniciação	Planejamento	Execução	Monitoramento & Controle	Encerramento	Revisão	Cerimônias
PMMaster						Visão geral	Processos e práticas base

Jogo de tabuleiro estilo trivia

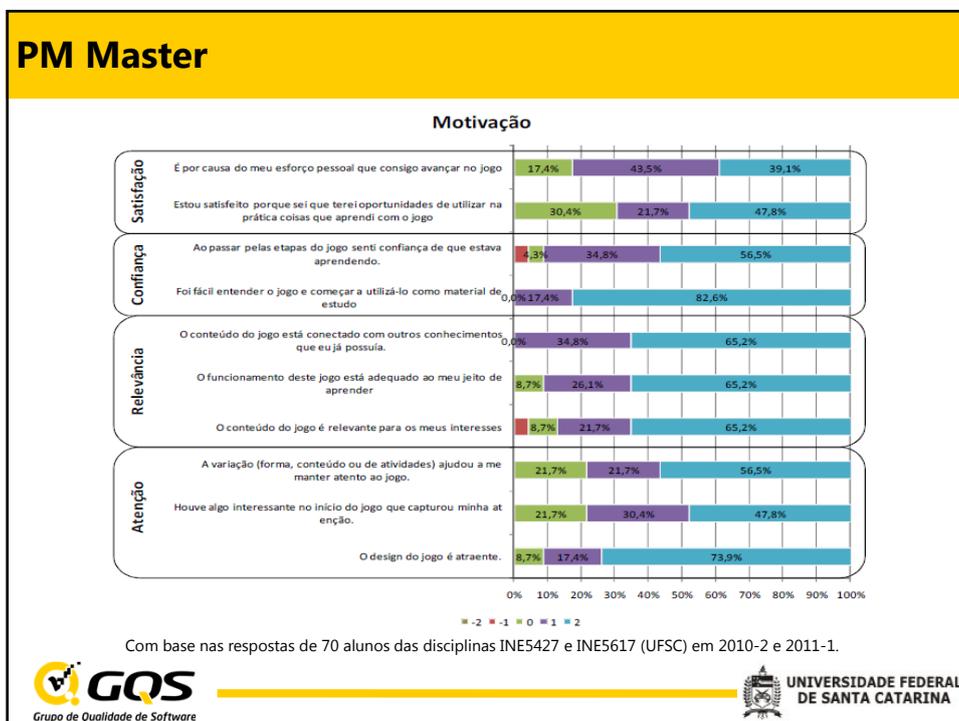
Revisar e fixar conhecimento sobre gerência de projetos.

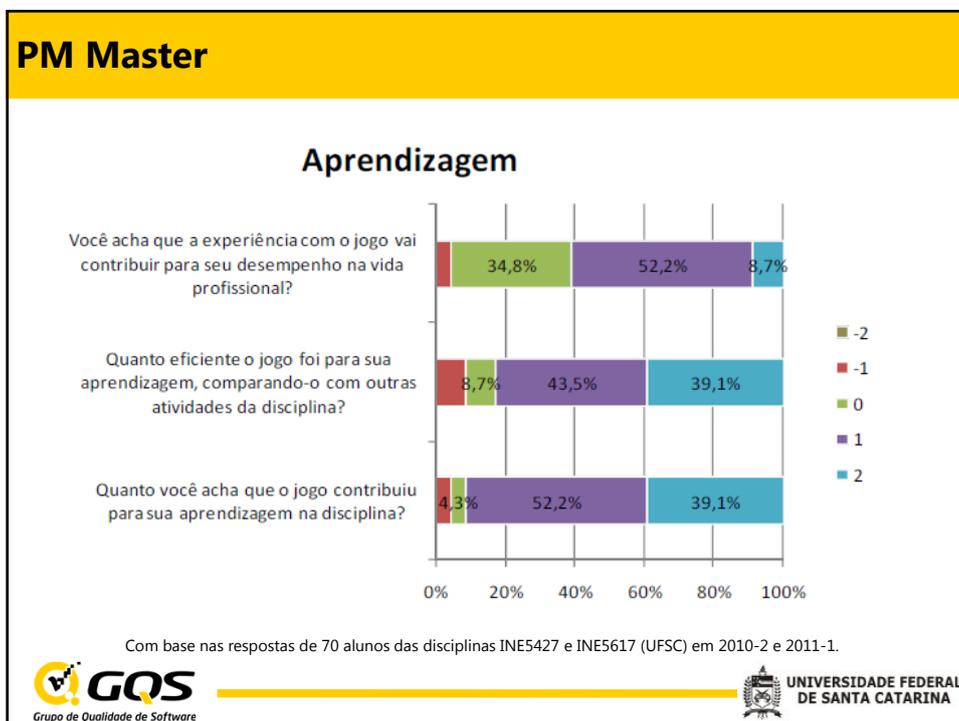
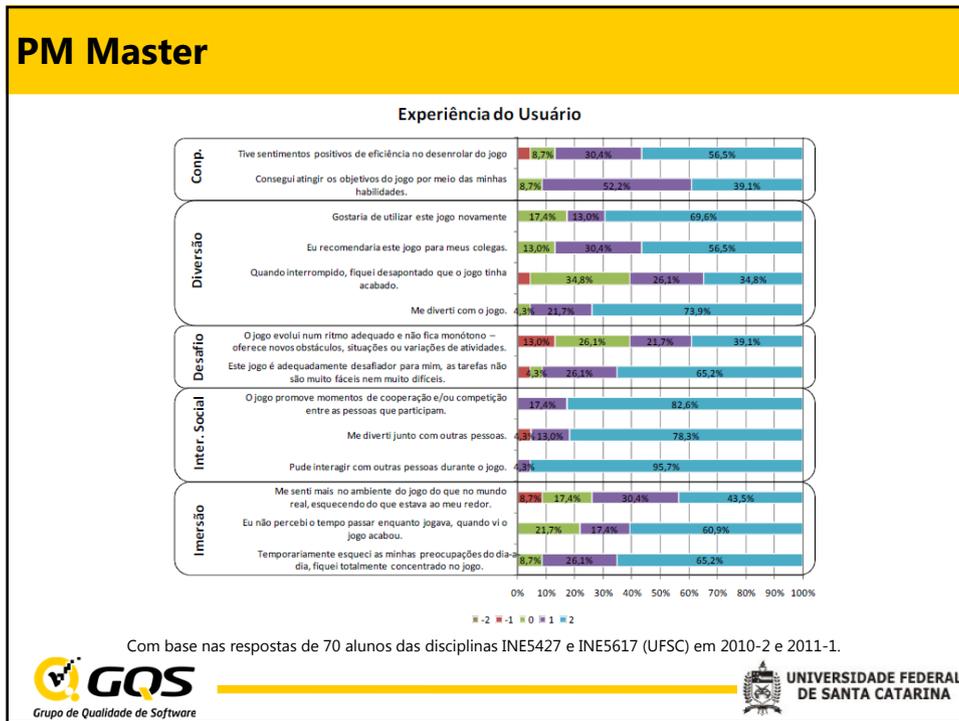
- 90 min.
- Em grupos de 6 alunos



[<http://www.gqs.ufsc.br/pm-master>]





Bem vindo a SCRUMIA

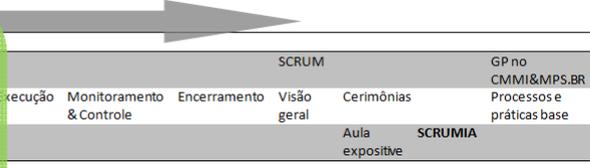
Simulação Disciplina de Gerência de Projetos
PMBOK

Compreender e aplicar conceitos e processo de SCRUM

90 min.
Em grupos de 6 alunos
Custo por grupo R\$ 5

Impacto positivo na aprendizagem, motivação e experiência de usuário





				SCRUM		GP no CMMI&MPS.BR
Planejamento	Execução	Monitoramento & Controle	Encerramento	Visão geral	Cerimônias	Processos e práticas base
					Aula expositiva	SCRUMIA





[\[http://www.gqs.ufsc.br/applying-scrum-welcome-to-scrumia\]](http://www.gqs.ufsc.br/applying-scrum-welcome-to-scrumia)



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Bem vindo a SCRUMIA



Cliente: Purple Belly Guia de Turistas

Purple Belly adora fazer viagens é já conhece cada canto da SCRUMIA. Ele está fascinado com a ideia de novos turistas vindo da terra para visitar SCRUMIA, mas ficou preocupado com a sua proteção contra chuva de meteoros, que freqüentemente acontecem. Como meio de prevenção, ele solicita a produção de chapéus de proteção.

Requisição do cliente: Purple Belly			
ID	Estórias	Lucro	Pontos de felicidade
E2_1	Como guia turista, quero 10 chapéus de proteção.	S\$60	+2
E2_2	Como guia turista, quero 6 chapéus de proteção.	S\$40	+2
E2_3	Como guia turista, quero 4 chapéus de proteção.	S\$30	+1
E2_4	Como guia turista, quero 4 chapéus de proteção.	S\$30	+1





[\[http://www.gqs.ufsc.br/applying-scrum-welcome-to-scrumia\]](http://www.gqs.ufsc.br/applying-scrum-welcome-to-scrumia)



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA





O que matou o projeto?

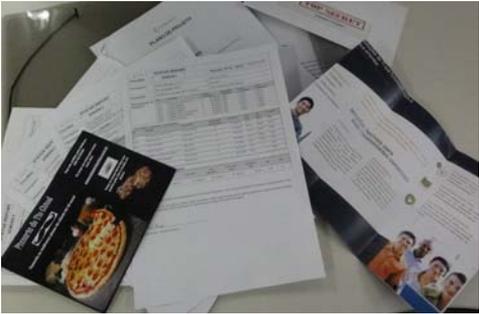
Disciplina de Gerência de Projetos

PMBOK SCRUM GP no CMMI

Visão geral: Iniciação Planejamento Execução Monitoramento & Controle Encerramento

Conceitos e processo de monitor. GVA conceitos GVA aplicação Conceitos e processo de controle

Jogo: O que matou o projeto?



Jogo de detetive baseado em papel.

Revisar, fixar e aplicar conhecimento sobre valor agregado na gerência de projetos.

- 90 min.
- Em grupos de 6 alunos

Custo por grupo R\$10





<http://www.gqs.ufsc.br/detective-game-what-killed-the-project/>



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

O que matou o projeto?

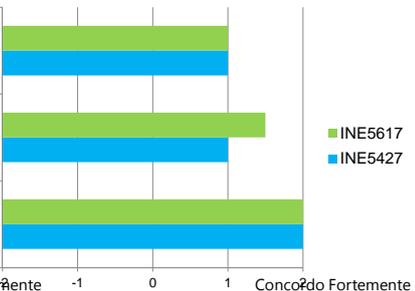




A experiência com o jogo contribuirá para o meu desempenho na vida profissional.

O jogo foi eficiente para minha aprendizagem, em comparação com outras atividades da disciplina.

O jogo contribui para a minha aprendizagem na disciplina.

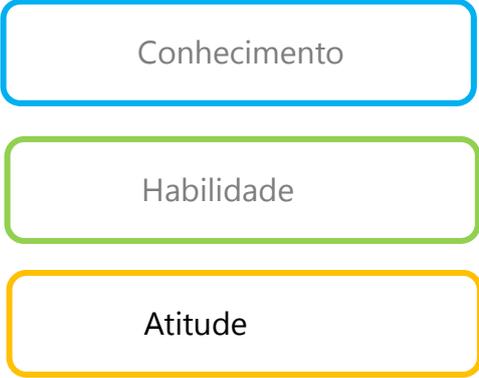


Enunciado	INE5617 (Green)	INE5427 (Blue)
A experiência com o jogo contribuirá para o meu desempenho na vida profissional.	~1.0	~1.0
O jogo foi eficiente para minha aprendizagem, em comparação com outras atividades da disciplina.	~1.2	~1.0
O jogo contribui para a minha aprendizagem na disciplina.	~1.0	~1.0



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Diferentes jogos promovem diferentes resultados de aprendizagem



Conhecimento

Habilidade

Atitude

 Grupo de Qualidade de Software

 UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Lidar com pessoas difíceis



Dinâmica de grupo

Compreender dificuldades na gerência de pessoas

15 min.
Em grupos de 7 alunos

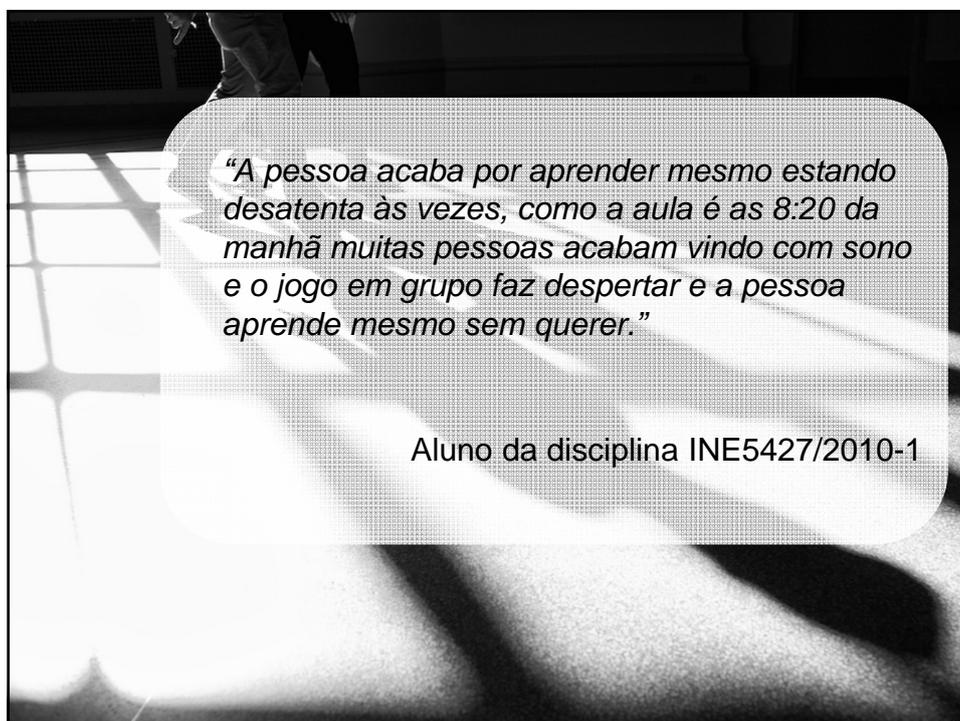
Custo por grupo R\$ 2



 Grupo de Qualidade de Software

[\[http://www.gqs.ufsc.br/leadership-exercise-dealing-with-difficult-people-2\]](http://www.gqs.ufsc.br/leadership-exercise-dealing-with-difficult-people-2)

 UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA



GAME OVER

Christiane Gresse von Wangenheim

gresse@inf.ufsc.br

<http://www.gqs.ufsc.br/software-engineering-education/>