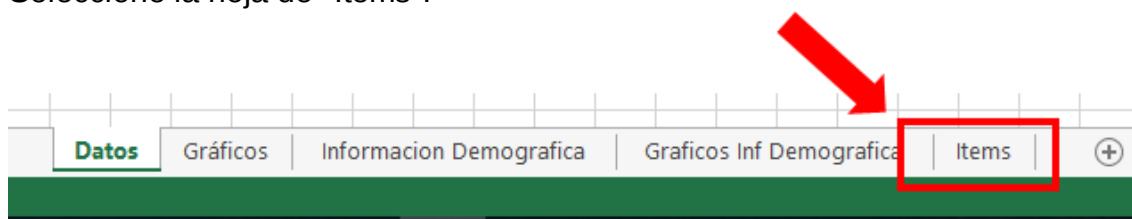


Instrucciones de uso de las Hojas de Cálculo de análisis de datos Modelo MEEGA+

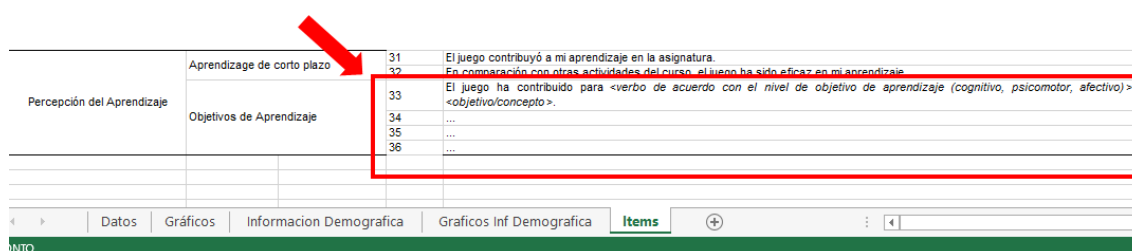
La hoja de cálculo de análisis de datos del modelo MEEGA + utiliza recursos de fórmulas y gráficos disponibles sólo en Microsoft Excel (versión desktop). El uso de la hoja de cálculo en otro software puede presentar problemas de configuración.

Paso 1. Introduzca la descripción de los ítems de acuerdo a los objetivos de aprendizaje del juego.

Seleccione la hoja de "Ítems".

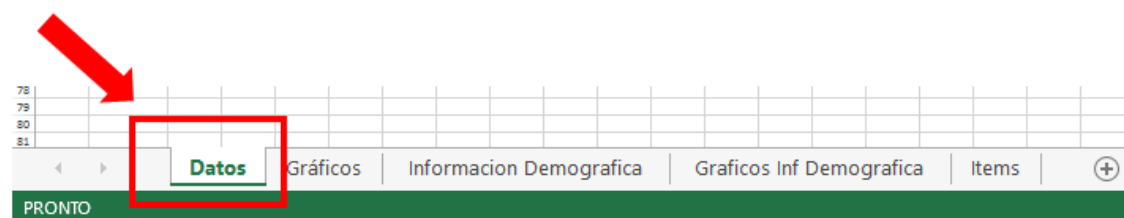


Entre desde la línea (33 para los juegos no digitales y 36 para los juegos digitales) la descripción de los ítems de acuerdo con los objetivos de aprendizaje.



Paso 2. Introduzca las respuestas de los ítems relacionadas a la Experiencia del Jugador y Percepción de la Aprendizaje.

Seleccione la hoja de "Datos".



Introduzca con base a la siguiente escala:

Introduce -2, cuando su respuesta es "totalmente en desacuerdo".

Introduce -1 cuando su respuesta es "no estoy de acuerdo".

Introduce 0, cuando su respuesta es "ni en desacuerdo ni de acuerdo".

Introduce 1, cuando su respuesta es "estoy de acuerdo".

Introduce 2, cuando su respuesta es "totalmente de acuerdo".

		EXPERIENCIA DEL JUGADOR																																			PERCEPCIÓN DEL APRENDIZAJE										
		Usabilidad							Confianza	Desafío					Satisfacción					Interacción social					Diversión					Atención centrada					Pertinencia					Aprendizaje de lecto					Objetivos de aprendizaje		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
Respuestas	Asignatura/ Fecha	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	3											

[illegible]

Se debe crear nuevas columnas si es superior a las columnas ya preparados (36 para los juegos no digitales o 39 para los juegos digitales).

Se for adicionado novas colunas, deve-se estender as formulas (media, mediana, frequência das respostas e percentual) para as novas colunas.

Si crea nuevas columnas, debe extender las fórmulas (media, mediana, frecuencia de las respuestas y porcentaje) para las nuevas columnas.

30	0,80	1,15	1,75	0,80	1,05	0,30	1,20	1,15	1,35	0,70	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!
1	1	2	2	1	1	0	1	2	2	0	#NÚM!	#NÚM!	#NÚM!	#NÚM!

8	5	11	17	6	8	2	10	11	11	7	0	0	0	0
7	8	6	2	7	9	7	9	7	3	0	0	0	0	0
1	0	0	0	4	3	10	1	0	1	8	0	0	0	0
1	0	1	1	3	2	0	1	4	0	1	0	0	0	0
4	1	1	0	0	0	2	1	2	1	1	0	0	0	0

%	25%	35%	35%	30%	40%	10%	30%	35%	35%	35%	0%	0%	0%	0%
%	40%	30%	10%	35%	35%	30%	35%	30%	35%	15%	0%	0%	0%	0%
%	30%	0%	0%	20%	15%	30%	5%	0%	5%	40%	0%	0%	0%	0%
%	0%	5%	5%	15%	10%	0%	5%	5%	0%	5%	0%	0%	0%	0%
%	5%	10%	0%	0%	0%	10%	5%	10%	5%	5%	0%	0%	0%	0%
%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	0,0%	0,0%	0,0%	0,0%

Si crea nuevas columnas, debe extender las fórmulas (media, mediana, frecuencia de las respuestas y porcentaje) para las nuevas columnas.

El número total de cuestionarios introducidos debe introducirse en la célula NUM. Esta información es obligatoria, ya que sirve como base para las fórmulas.

Selecionar Fonte de Dados

Intervalo de dados do gráfico:

O intervalo de dados é muito complexo para ser exibido. Se for selecionado um novo intervalo, ele substituirá todas as séries no painel Séries.

Alternar entre Linha/Coluna

Entradas de Legenda (Série)

Adicionar Editar Remover

- ☒ Totalmente em desacuerdo
- ☒ No estoy de acuerdo
- ☒ Ni em desacuerdo ni de acuerdo
- ☒ Estoy de acuerdo
- ☒ Totalmente de acuerdo

Células Ocultas e Vazias

Rótulos do Eixo Horizontal (Categorias)

Editar

- ☒ El juego contribuyó a mi aprendizaje en la asignatura
- ☒ En comparación con otras actividades del curso
- ☒ El juego ha contribuido para <verbo de acuerdo>
- ☐ ...
- ☐ ...

OK Cancelar

Clic en Editar si necesita crear nuevos ítems (seleccione nuevo conjunto de datos).

Si los ítems ya están en las células preparadas (36 o 39) sólo tiene que seleccionar la el ítem.

28	El contenido del juego está relacionado con los conocimientos y contenidos de la asignatura.
29	El uso del juego es un método de aprendizaje apropiado para esta asignatura.
30	Considero que el uso de este juego es más apropiado para mi aprendizaje que otros métodos dentro de la asignatura.
31	El juego contribuyó a mi aprendizaje en la asignatura.
32	En comparación con otras actividades del curso, el juego ha sido eficaz en mi aprendizaje.
33	El juego ha contribuido para <verbo de acuerdo con el nivel de objetivo de aprendizaje (cognitivo, psicomotor, afectivo)> <objetivo/concepto>.
34	...
35	...
36	...

Rótulos do Eixo

Intervalo do rótulo do eixo:

OK Cancelar

Si ha superado las células preparadas (36 o 39). Seleccione el nuevo conjunto de datos. Clic en OK.

Paso 3. Introduzca las respuestas al cuestionario en relación con las informaciones demográficas.

Seleccione la hoja de cálculo "Informacion Demografica".

Red arrow pointing to the "Informacion Demografica" tab.

Datos	Gráficos	Informacion Demografica	Graficos Inf Demografica	Items	+
-------	----------	--------------------------------	--------------------------	-------	---

De nuevo, cada línea corresponde a un cuestionario respondido por un estudiante. Debe ser respetado la tipificación como estándar establecido para cada ítem.

INFORMACION DEMOGRAFICA						
		Grupo de edad: 1 - Menos de 18 años 2 - 18 a 28 años 3 - 29 a 39 años 4 - 40 a 50 años 5 - Más de 50 años	Sexo: M - Masculino F - Femenino	¿Con qué frecuencia juegas con juegos digitales? 1 - Nunca: nunca juego. 2 - En raras ocasiones: juego de vez en cuando. 3 - Mensual: juego al menos una vez al mes. 4 - Semanal: juego al menos una vez a la semana. 5 - Todos los días: juego todos los días.	¿Con qué frecuencia juegas con juegos no digitales? 1 - Nunca: nunca juego. 2 - En raras ocasiones: juego de vez en cuando. 3 - Mensual: juego al menos una vez al mes. 4 - Semanal: juego al menos una vez a la semana. 5 - Todos los días: juego todos los días.	
Respuestas	Asignatura/ Fecha	1	2	M	1	3
		2	2	M	1	3
		3	1	M	1	3
		4	2	M	3	3
		5	2	F	3	3
		6	2	F	3	3
		7	1	F	3	2
		8	1	M	2	2
		9	3	M	5	2
		10	4	F	5	4
		11	4	F	4	4
		12	5	F	4	4
		13	5	M	4	4
		14	1	M	4	4
		15	1	F	5	5
		16	3	M	5	5
		17	3	F	5	5
		18	2	M	5	5
		19	2	M	4	5
		20	2	F	4	1
		21				
		22				
		23				

Cada línea corresponde a un estudiante. Las respuestas de cada cuestionario se introducen en una línea. Como muestran los ejemplos.

Después de introducir, los gráficos de la hoja de cálculo "Gráficos Info Demográfica" se actualizarán automáticamente.

